

Weekly Report 2019.5.27-2019.6.2

赵晓冬 2019.6.3

本周回顾

本周的主要工作仍集中于之江实验室这边的大图引擎上。基于上周的工作，下周主要在一下几点努力：

1. 为图的绘制加入布局信息，自己负责的图渲染部分与数据提供模块对接，能够得到点与边的位置信息
2. 整理shader中的shape function，能够做到传入参数进行切换，而不是手动更待shader代码

按照上周的既定目标，自己本周内做了如下的工作：

1. 与数据模块对接，获取数据结构中node和edge并进行绘制
2. 与布局模块对接，发送数据信息到服务器，服务器计算完成后，返回点与边的坐标信息
3. 完成毕业论文的整理、打印、装订；完成答辩PPT的制作

下周规划

1. 毕业论文答辩
2. 探索WebGL中的交互实现